- CRAP cycle
  - 💩 Create
  - 💩 Repair
  - 💩 Abandon
  - 💩 rePlace
    - Really? 💩 piles up…
    - Big Bang
    - Change by split
    - Strangulate bad parts

- Verbesserung bestehender Systeme
  - Risiken sind Probleme von morgen
  - Verringerung der Inflationsrate
    - Weniger schnell sinkende Anzahl Features pro Zeiteinheit
    - Weniger schnell wachsende Anzahl Bugs pro Zeiteineinheit
  - Interaktiver Prozess
    - Analysieren
    - Evaluieren
    - Verbessern

- Verbesserungsfehler
  - Senior aus dem Team nehmen...
  - Konsistenz verringern
    - Erstbeste Lösung, "Die Lösung" wählen
  - Verbesserung ohne Bewertung
    - Aktionismus
  - Probleme und Lösungsansätze gemeinsam sehen

- Einfache Architektur VS Single Responsibility Principle (SRP)
  - Silos!
    - Verletzung von SRPs in einzelnen Personen!

- Evaluate
  - Messen
  - Schätzen
    - Vorsage einer Größe
      - Analytisch
      - Möglichst hohe genauigkeit
      - Thema schätzen, nicht seine Person / Fähigkeiten
      - NICHT minimaler Wert!
  - Planen
    - Zielgerichteter Prozess
  - Schmerz bewusst machen

- Want to improve?
  - "Talk business!"
    - Evaluiere!
    - Nur verbessern, wenn wirtschaftlich sinnvoll!
    - Schätzen, nicht raten

- Improvmentbacklog
  - Lebendiges Dokument
  - Kooperativer Prozess
  - m Issues mit
  - n Improvments

- Analyse
  - Bekannte Probleme
  - Statische Code und Architekturanalyse
  - Stakeholderanalyse
    - Fragen und zuhören!
    - Fragen vorbereiten
    - Fischgräte (Ishikawa) Diagramme
    - 5 whys
  - Laufzeitanalyse
    - Tests
    - Profiling
    - Logs
    - TElemetry
  - Daten
  - Kosten
    - Für Probleme
    - und Lösungen!

- Managed Evolution
  - Steigere Business value
  - zusammen mit innerer Qualität und Beweglichkeit